**Tecnológico de Monterrey**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Stahlsoft**

Documento de Especificación de Pruebas

**Equipo 1**

A01383867 Jorge Luis Borbolla Franco

A01383853 Omar Peréz González

A00827549 Guillermo Salvador Calderón López

A00828510 Maribel Alvarez Flores

A00827879 José Carlos Esquerra Rivas

EP001

v1.00

28/abr/2021

**Control de Versiones**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción del cambio** | **Autor(es)** | **Autorizó** |
| 28/abr/2021 | v1.00 | Agregar la especificación de las pruebas para todos los métodos dentro del sistema | Jorge Borbolla, Omar Perez, Guillermo Calderón, Maribel Alvarez y José Esquerra. |  |

**Contenido**

[**Introducción**](#_3znysh7) **4**

[Explicación resumida del producto y/o proyecto](#_2et92p0) 4

[Alcance de las pruebas](#_tyjcwt) 4

[Referencias](#_3dy6vkm) 4

[Glosario](#_1t3h5sf) 4

[**Contexto de las pruebas**](#_4d34og8) **4**

[Elementos por probar](#_2s8eyo1) 4

[Supuestos y restricciones](#_17dp8vu) 4

[Lista de procedimientos de prueba](#_3rdcrjn) 4

[**Procedimientos de prueba**](#_26in1rg) **4**

# Introducción

## Explicación resumida del producto y/o proyecto

El producto de nombre StahlSoft es una plataforma Web o página Web tiene como propósito el adaptar la experiencia de integración y capacitación laboral de Ternium a un formato digital e interactivo que resulte con una mejora en la eficiencia y eficacia del proceso tradicional de capacitación. El sistema presentado se llevará a cabo mediante diversas herramientas, tales como una base de datos que recolecta información relevante del usuario, un videojuego con diversa actividades para entretener, informar o simular situaciones reales en las que el usuario obtenga experiencia jugando, también existe un sitio web donde se pueden ver varias características para visualizar lo mencionado anteriormente.

En este proyecto el usuario, quien será introducido a un nuevo puesto, será capacitado para dicha posición mediante un entrenamiento virtual en el formato de guías interactivas que son motivadoras con una buena narrativa. Estos videojuegos, mostrarán el contenido guía necesario para desempeñarse adecuadamente en el puesto. Los temas se presentarán por medio de videos tutoriales e interacciones en el contenido de los juegos.

## Alcance de las pruebas

El alcance que se espera de las pruebas es el poder observar casos de prueba específicos, los cuales los podemos definir como casos en los que el sistema tiene un error por la entrada de algún dato, lo cual puede generar problemas como simples bugs, datos nulos en la base de datos o inclusive romper el sistema por completo, a su vez, el alcance de estas pruebas es el hacer tantas como sean posibles para confirmar que el sistema funciona correctamente.

# Contexto de las pruebas

## Elementos por probar

* Log-In de Administrador.
* Log-In de Jugador.
* Creación de Cuenta
* Ver información del perfil.
* Editar perfil.
* Mensajes entre usuarios.
* Ranking.
* Videojuegos.
* Funcionamiento de Preguntados.
* Funcionamiento de Decisiones.
* Funcionamiento de RPG.
* Cerrar sesión.

## Supuestos y restricciones

Una de las primeras suposiciones que se deben de hacer, descontando los inicios de sesión, todos implican y suponen que el usuario ya tiene acceso al sitio web para poder realizar las acciones. Por ejemplo, no se puede ver el ranking o los videojuegos al menos de que el usuario ya tenga una cuenta para el sistema. En el tema de restricciones hay ciertas acciones que los usuarios no pueden realizar a comparación de los administradores, como poder aceptar preguntas y respuestas de los usuarios, eliminar cuentas y poder observar la actividad por usuario. Todo esto no lo puede hacer un usuario regular.

## Lista de procedimientos de prueba

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | **Objetivo del procedimiento de prueba** |
| PP001 | Procedimiento adecuado en el Log-In de Administrador. |
| PP002 | Procedimiento adecuado en el Log-In de Jugador. |
| PP003 | Crear cuenta como administrador o jugador. |
| PP004 | Despliegue correcto de la información de perfil de usuario. |
| PP005 | Editar información de perfil. |
| PP006 | Mensajes entre usuarios. |
| PP007 | Despliegue correcto del Ranking. |
| PP008 | Despliegue correcto de la página de videojuegos. |
| PP009 | Funcionamiento adecuado del videojuego “Preguntados”. |
| PP010 | Funcionamiento adecuado del videojuego “Decisiones”. |
| PP011 | Funcionamiento adecuado del videojuego “RPG”. |
| PP012 | Funcionamiento adecuado del cierre de sesión. |

# Procedimientos de prueba

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Objetivo del procedimiento de prueba** | | | |
| PP001 | Procedimiento adecuado en el Log-In de Administrador | | | |
| **Instrucciones Iniciales:**   * Ingresar el correo electrónico del administrador y la contraseña perteneciente a ese correo. | | | | |
| **CASOS DE PRUEBA** | | | | |
| **ID** | **Objetivo del Caso Prueba** | **Precondición y Entradas** | **Resultados Esperados** | **Resultados Reales** |
| CP001 | Inicio de sesión correcto. | E-Mail y contraseña correctas. | Inicio de sesión correcto. | Inicio de sesión correcto. |
| CP002 | Inicio de sesión incorrecto. | E-Mail y contraseña incorrectas. | Inicio de sesión incorrecto. | Inicio de sesión incorrecto. |
| CP003 | Ingresar un correo sin el carácter “@”. | E-Mail sin el carácter “@” y contraseña incorrecta o correcta. | Inicio de sesión incorrecto y despliegue del error ocurrido. | Inicio de sesión incorrecto y despliegue del error ocurrido. |
| CP004 | Ingresar un correo y contraseña no existente en la base de datos. | E-Mail y contraseña no existente. | Inicio de sesión incorrecto y despliegue del error ocurrido. | Inicio de sesión incorrecto. |
| **Instrucciones Finales:**   * No existen instrucciones, manda directamente al perfil de usuario. | | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Objetivo del procedimiento de prueba** | | | |
| PP002 | Procedimiento adecuado en el Log-In de Jugador. | | | |
| **Instrucciones Iniciales:**   * Ingresar el correo electrónico del jugador y la contraseña perteneciente a ese correo. | | | | |
| **CASOS DE PRUEBA** | | | | |
| **ID** | **Objetivo del Caso Prueba** | **Precondición y Entradas** | **Resultados Esperados** | **Resultados Reales** |
| CP001 | Inicio de sesión correcto. | E-Mail y contraseña correctas. | Inicio de sesión correcto. | Inicio de sesión correcto. |
| CP002 | Inicio de sesión incorrecto. | E-Mail y contraseña incorrectas | Inicio de sesión incorrecto. | Inicio de sesión incorrecto. |
| CP003 | Ingresar un correo sin el carácter “@”. | E-Mail sin el carácter “@” y contraseña incorrecta o correcta. | Inicio de sesión incorrecto y despliegue del error ocurrido. | Inicio de sesión incorrecto y despliegue del error ocurrido. |
| CP004 | Ingresar un correo o contraseña no existente | El correo no está guardado en la base de datos, un correo y contraseña no registrado | Inicio de sesión incorrecto, despliegue que no existe tal cuenta. | Inicio de sesión incorrecto, despliegue que no existe tal cuenta. |
| **Instrucciones Finales:**   * No existen instrucciones, solo se manda el usuario a la página del jugador. | | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Objetivo del procedimiento de prueba** | | | |
| PP003 | Crear suena como administrador o jugador | | | |
| **Instrucciones Iniciales:**   * Hacer clic en la opción “¿Nunca has entrado a StalSoft? Haz clic aquí” | | | | |
| **CASOS DE PRUEBA** | | | | |
| **ID** | **Objetivo del Caso Prueba** | **Precondición y Entradas** | **Resultados Esperados** | **Resultados Reales** |
| CP001 | Crear cuenta de administrador. | Elegir tipo de usuario como “Administrador”, ingresar un nombre, E-Mail y contraseña. | Cuenta creada. | Cuenta creada. |
| CP002 | Crear cuenta de jugador. | Elegir tipo de usuario como “Jugador”, ingresar un nombre, E-Mail y contraseña. | Cuenta creada. | Cuenta creada. |
| CP003 | Crear cuenta de “Otro”. | Elegir tipo de usuario como “Otro”, ingresar un nombre, E-Mail y contraseña. | Cuenta creada. | Cuenta creada. |
| **Instrucciones Finales:**   * Iniciar sesión con el correo y contraseñas (repetir PP001 y PP002) | | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Objetivo del procedimiento de prueba** | | | |
| PP004 | Despliegue correcto de la información de perfil de usuario. | | | |
| **Instrucciones Iniciales:**   * Ingresar los datos necesarios para ingresar a la página de usuario. | | | | |
| **CASOS DE PRUEBA** | | | | |
| **ID** | **Objetivo del Caso Prueba** | **Precondición y Entradas** | **Resultados Esperados** | **Resultados Reales** |
| CP001 | Desplegar los datos | Haber ingresado los datos necesarios para entrar a la página | Mostrar los datos del usuario ingresado | Datos del usuario ingresado desplegados en la pantalla |
| **Instrucciones Finales:**   * No hay alguna otra instrucción, solo verificar que todos los datos estén correctos. | | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Objetivo del procedimiento de prueba** | | | |
| PP005 | Editar información de perfil. | | | |
| **Instrucciones Iniciales:**   * Ingresar información a editar. | | | | |
| **CASOS DE PRUEBA** | | | | |
| **ID** | **Objetivo del Caso Prueba** | **Precondición y Entradas** | **Resultados Esperados** | **Resultados Reales** |
| CP001 | Cambiar nombre completo. | Ingresar el nombre nuevo. | Cambio de nombre completo. | Cambio de nombre exitoso. |
| CP002 | Cambiar E-Mail. | Ingresar el E-Mail nuevo. | Cambio de E-Mail. | Cambio de E-Mail exitoso. |
| CP003 | Cambiar Edad. | Ingresar el Edad nuevo. | Cambio de Edad. | Cambio de Edad exitoso. |
| CP004 | Cambiar Teléfono. | Ingresar el Teléfono nuevo. | Cambio de Teléfono. | Cambio de Teléfono exitoso. |
| CP005 | Cambiar todos los datos. | Ingresar todos los datos nuevos. | Cambio y despliegue de los datos. | Cambio y despliegue de los datos. |
| **Instrucciones Finales:**   * Hacer clic el botón “Guardar” para generar el cambio de los datos. | | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Objetivo del procedimiento de prueba** | | | |
| PP006 | Mensajes entre usuarios. | | | |
| **Instrucciones Iniciales:**   * Haber iniciado sesión y tener otro usuario agregado para mandar mensaje. | | | | |
| **CASOS DE PRUEBA** | | | | |
| **ID** | **Objetivo del Caso Prueba** | **Precondición y Entradas** | **Resultados Esperados** | **Resultados Reales** |
| CP001 | Presionar botón de mensaje | Haber iniciado sesión, presionar el botón | Cambiar a ventana de mensaje | Cambiar a ventana de mensaje |
| CP002 | Escribir usuario para mandar mensajes. | Haber presionado el botón de mensaje | Tener usuario para mandar el mensaje | Tener usuario para mandar el mensaje |
| CP003 | Escribir y mandar mensaje | Haber seleccionado un usuario para mandar el mensaje | Hacer que el mensaje llegue al usuario. | Hacer que el mensaje llegue al usuario. |
| CP004 | Enviar mensaje | Haber escrito el mensaje | El mensaje se ha enviado al otro usuario con éxito. | El mensaje se ha enviado al otro usuario con éxito. |
| CP005 | Mensaje enviado a usuario no existente | Haber escrito un usuario que no existe en la base de datos. | Mostrar mensaje que no existe tal usuario. | Mostrar mensaje que no existe tal usuario. |
| **Instrucciones Finales:**   * Una vez enviado el mensaje se puede regresar a la página del usuario | | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Objetivo del procedimiento de prueba** | | | |
| PP007 | Despliegue correcto de Ranking | | | |
| **Instrucciones Iniciales:**   * Abrir el apartado de Ranking | | | | |
| **CASOS DE PRUEBA** | | | | |
| **ID** | **Objetivo del Caso Prueba** | **Precondición y Entradas** | **Resultados Esperados** | **Resultados Reales** |
| CP001 | Desplegar los datos | NA | Mostrar la tabla de Ranking | Mostrar la tabla de Ranking |
| **Instrucciones Finales:**   * No hay alguna otra instrucción, solo verificar que todos los datos estén correctos. | | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Objetivo del procedimiento de prueba** | | | |
| PP008 | Despliegue correcto de la página de videojuegos. | | | |
| **Instrucciones Iniciales:**   * Abrir el apartado de videojuegos | | | | |
| **CASOS DE PRUEBA** | | | | |
| **ID** | **Objetivo del Caso Prueba** | **Precondición y Entradas** | **Resultados Esperados** | **Resultados Reales** |
| CP001 | Desplegar los datos | NA | Mostrar los datos e imágenes de los juegos. | Mostrar los datos e imágenes de los juegos. |
| **Instrucciones Finales:**   * No hay alguna otra instrucción, solo verificar que todos los datos estén correctos. | | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Objetivo del procedimiento de prueba** | | | |
| PP009 | Funcionamiento adecuado del videojuego “Preguntados”. | | | |
| **Instrucciones Iniciales:**   * Haber ingresado a la página de videojuegos e ingresar al videojuego de Preguntados. | | | | |
| **CASOS DE PRUEBA** | | | | |
| **ID** | **Objetivo del Caso Prueba** | **Precondición y Entradas** | **Resultados Esperados** | **Resultados Reales** |
| CP001 | Ingresar cualquier tecla | Haber ingresado a la página del juego de Preguntados. | Mostrar la primera pantalla del juego | Mostrar la primera pantalla del juego |
| CP002 | Desplegar el menú principal | Haber pasado por la pantalla de cualquier tecla | Mostrar el menú con las opciones | Mostrar el menú con las opciones |
| CP003 | Seleccionar juego principal | Tener el menú principal | Llevar jugador al juego principal | Llevar jugador al juego principal |
| CP004 | Seleccionar respuesta | Haber entrado al juego principal | Mostrar si la respuesta es correcta o incorrecta | Mostrar si la respuesta es correcta o incorrecta |
| CP005 | Respuesta correcta | Haber seleccionado una respuesta | Mostrar una caja verde donde está la respuesta | Mostrar una caja verde donde está la respuesta |
| CP006 | Respuesta incorrecta | Haber seleccionado una respuesta | Mostrar una caja roja donde está la respuesta | Mostrar una caja roja donde está la respuesta |
| CP007 | Volver intentar | Haber terminado el cuestionario | Volver a iniciar el cuestionario | Volver a iniciar el cuestionario |
| CP008 | Regresar al menú | Haber terminado el cuestionario | Volver al menú principal | Volver al menú principal |
| CP009 | Ingresar pregunta y respuesta | Haber seleccionado la opción en el menú | Tener desplegados las preguntas y respuestas seleccionadas. | Tener desplegados las preguntas y respuestas seleccionadas. |
| **Instrucciones Finales:**   * Para terminar el juego, se debe de seleccionar la opción de “Regresar” para volver al menú de los juegos. | | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Objetivo del procedimiento de prueba** | | | |
| PP010 | Funcionamiento adecuado del videojuego “Decisiones” | | | |
| **Instrucciones Iniciales:**   * Abrir el juego en el navegador. | | | | |
| **CASOS DE PRUEBA** | | | | |
| **ID** | **Objetivo del Caso Prueba** | **Precondición y Entradas** | **Resultados Esperados** | **Resultados Reales** |
| CP001 | Iniciar juego o iniciar pantalla principal | Presionar cualquier botón | Ir al menú principal del juego. | Ir al menú principal del juego. |
| CP002 | Seleccionar nivel a jugar. | Hacer clic en el nivel a jugar. | Ir al nivel a jugar. | Ir al nivel a jugar. |
| CP003 | Cargar los datos del usuario en el menú principal. | Estar en el menú principal. | Obtener los datos. | Obtener los datos correctos. |
| CP004 | Salir al menú principal sin terminar el nivel. | Pausar el juego y dar clic en el botón de menú principal. | Ir al menú principal guardando el tiempo. | Ir al menú principal guardando el tiempo pero no accediendo al siguiente nivel. |
| CP005 | Terminar un nivel y pasar al siguiente. | Terminar el nivel y presionar “Q” para ir al siguiente. | Desbloquear el siguiente nivel e iniciar automáticamente. | Desbloquear el siguiente nivel e iniciar el menú principal, guardando todos los datos automáticamente. |
| CP006 | Salir del juego. | Presionar el botón “Regresar” | Volver a la pantalla del menú principal. | Volver a la pantalla del menú principal. |
| CP007 | Guardado de decisión en la base de datos. | Tomar alguna de las decisiones en los niveles. | Guardar todas las decisiones. | Guardar solamente la decisión hecha en el nivel 1. |
| **Instrucciones Finales:**   * No aplica. | | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Objetivo del procedimiento de prueba** | | | |
| PP011 | Funcionamiento adecuado del videojuego “RPG”. | | | |
| **Instrucciones Iniciales:**   * Haber ingresado a la página de videojuegos e ingresar al videojuego de Steel Knight. | | | | |
| **CASOS DE PRUEBA** | | | | |
| **ID** | **Objetivo del Caso Prueba** | **Precondición y Entradas** | **Resultados Esperados** | **Resultados Reales** |
| CP001 | Desplegar el menú principal | Haber seleccionado el RPG en el menú. | Mostrar el menú con las opciones | Mostrar el menú con las opciones |
| CP002 | Iniciar tutorial | Haber pasado por la pantalla de menú principal | Llevar al usuario al tutorial | Llevar al usuario al tutorial |
| CP003 | Regresar al menú del tutorial | Estar dentro del tutorial, presionar la tecla Q | Regresar al menú principal | Regresar al menú principal |
| CP004 | Empezar el videojuego | Haber pasado por la pantalla de menú principal | Llevar al usuario al juego | Llevar al usuario al juego |
| CP005 | Hablar con personaje | Estar dentro del videojuego y acercarse al área de colisión del personaje. Presionar la tecla E | El personaje habla con el usuario | El personaje habla con el usuario |
| **Instrucciones Finales:**   * Para terminar el juego, se debe de seleccionar la opción de “Regresar” para volver al menú de los juegos. | | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Objetivo del procedimiento de prueba** | | | |
| PP012 | Funcionamiento adecuado del cierre de sesión. | | | |
| **Instrucciones Iniciales:**   * Estar en el NavBar de la página web en la sección de perfil de usuario. | | | | |
| **CASOS DE PRUEBA** | | | | |
| **ID** | **Objetivo del Caso Prueba** | **Precondición y Entradas** | **Resultados Esperados** | **Resultados Reales** |
| CP001 | Cierre de sesión exitoso. | Hacer clic en el ícono de “Cerrar sesión” | Cierre de sesión exitoso y mandar a la pantalla de inicio de sesión. | Cierre de sesión exitoso y mandar a la pantalla de inicio de sesión. |
| **Instrucciones Finales:**   * No aplica. | | | | |